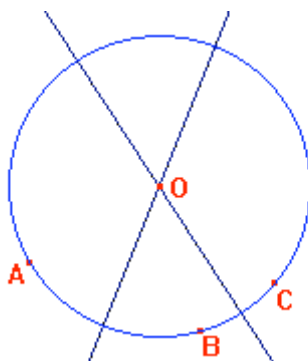


NOTA BENE
ricordati di salvare il file

Costruire una circonferenza che passi per tre punti assegnati.



Costruire gli assi dei segmenti AB e BC (in realtà posso farlo anche con AB e AC oppure con BC e AC).

Indica con O il loro punto di intersezione (sarà poi il centro della circonferenza cercata).

Disegna la circonferenza di centro O e raggio uno qualsiasi dei segmenti AB, AC o BC.

Perché uno qualsiasi di essi è un possibile raggio (pensa alla proprietà che godono tutti i punti