

NOTA BENE
ricordati di salvare il file

Ex-01

Disegna i seguenti angoli seguendo i criteri assegnati:

- Disegna un angolo in modo libero
- Disegna prima una semiretta e poi prendi come seconda semiretta quella che passa per l'origine della prima ma in modo arbitrario;
- Calcola le loro ampiezze;
- Segna con un archetto tutti gli angoli;

Ex-02

Disegna un angolo a tuo piacimento:

- Costruisci un angolo consecutivo al precedente;
- Costruisci un angolo adiacente al precedente
- Misura tutti gli angoli costruiti
- costruisci il segmento che ha per estremi due punti sulle due semirette che formano l'angolo;
- Cambia gli spessori, le linee e i colori a tuo piacimento;

Ex-03

Traccia un angolo piatto e la sua bisettrice;

Ex-04

Traccia un angolo retto (come metà dell'angolo piatto) e la sua bisettrice;

Ex-05

Traccia due angoli consecutivi e determina la loro misura e quella dell'angolo somma.
Afferra e sposta il lato comune e osserva la variazione delle ampiezze degli angoli;

Ex-06

Traccia due angoli adiacenti e determina la loro misura e quella dell'angolo somma.
Afferra e sposta il lato comune e osserva la variazione delle ampiezze degli angoli;

Ex-07

Traccia un angolo e la sua bisettrice e misura l'angolo e le due sue metà. Afferra e sposta un lato dell'angolo e osserva la variazione delle ampiezze degli angoli;

prof. M. Carlo Donno