

NOTA BENE
ricordati di salvare il file

Ex-01

Disegnare un punto sul foglio di lavoro e assegnargli la lettera A.

Disegnare poi i punti B, C e D.

Spostare il punto A con la sua etichetta (cliccare e trascinare il punto).

Spostare solamente l'etichetta del punto A e posizionarla al di sopra della lettera stessa. E' possibile spostare l'etichetta in qualunque posizione ?

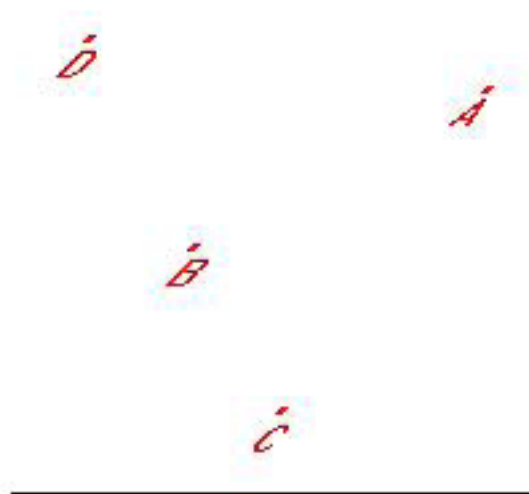
Cancellare l'etichetta del punto A (cliccare col puntatore sull'etichetta e poi premere il tasto Canc).

Cancellare quindi il punto (cliccare sul punto e poi sul tasto Canc).

Usando il marquee di selezione cancellare punto ed etichetta B (cliccare e trascinare in modo che il punto con la sua etichetta vengano racchiusi da un rettangolo tratteggiato di selezione e premere il tasto Canc).

Salvare il file

Cancellare usando questa tecnica i punti rimasti.



Ex-01A

Disegnare un segmento ed assegnare agli estremi le lettere A e B; cambiare spessore e colore.

Salva il file.

Selezionare il segmento con il marquee di selezione (Strumento Puntatore, cliccare e trascinare il modo da contenere il segmento nel rettangolo di selezione) e premere il tasto Canc



Ex-02

Disegnare un punto e indicarlo con la lettera A.

Disegnare un segmento orizzontale e assegnare agli estremi le lettere A e B

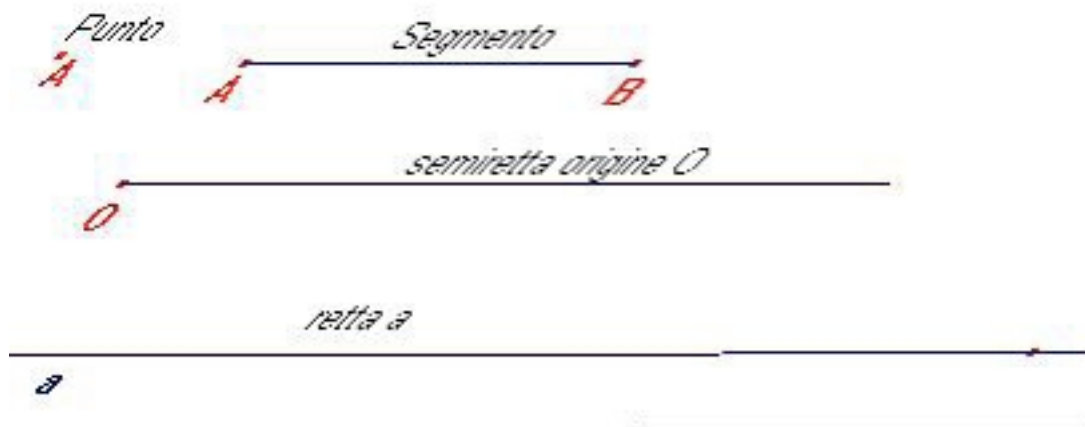
Disegnare una semiretta di origine O

Disegnare una retta a

Prendere lo strumento puntatore e spostare il punto A. Fare altrettanto portandosi sul segmento, poi sulla semiretta ed infine sulla retta.

Come dobbiamo fare per spostare la retta in modo che non cambi inclinazione?

Prendere lo strumento Testo e scrivere vicino al punto A "Ente geometrico privo di dimensioni". Fare altrettanto con il segmento ("Parte di retta delimitata da due punti") la semiretta ("Retta che ha un inizio ma non una fine") e la retta ("Linea diritta ed infinita che ha una sola dimensione")



Ex-03

Disegna 5 punti a piacere

- Attribuisce a ciascuno di essi un nome (A, B, ecc.);
- Calcola le loro distanze;
- Controlla se i primi tre sono allineati.

Ex-04

Disegna i seguenti segmenti seguendo i criteri assegnati:

- Disegna un segmento in modo libero
- Disegna prima un punto e poi prendi il segmento che passa per quel punto con il secondo estremo in modo arbitrario;
- Disegna prima due punti A e B e poi prendi il segmento che ha per estremi quei due punti prefissati;
- Calcola tutte le loro lunghezze;
- Fai in modo che due di essi si intersechino e individua il loro punto di intersezione utilizzando lo strumento punto di intersezione fra due oggetti.

Ex-05

Disegna una retta a caso poi:

- Fissa due punti su di essa e disegna il segmento che ha per estremi i due punti;
- Disegna poi un segmento adiacente al precedente;
- Nascondi la retta in modo che rimangano solo i due segmenti;
- Prova a muovere i tre punti in modo indipendente;

Ex-05A

Disegnare un punto sul piano e chiamarlo A.

Disegnare una retta passante per questo punto (cliccare quando compare "Per questo punto") e farla esattamente orizzontale).

Assegnare alla retta la lettera a e spostarla nel piano portando sulla stessa il puntatore e quando compare la scritta "Questa retta" cliccare e trascinare mettendola in posizione verticale.

Disegnare due segmenti AB e CD che si intersecano e indicare con T il punto d'incontro (intersezione di due oggetti).

Salvare il file

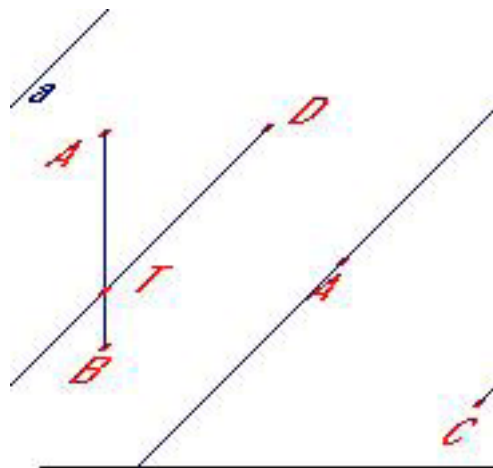
Cancellare il tutto (Seleziona tutto poi Canc).

Disegnare due punti A e B sul piano e tracciare la retta passante per i due punti.

Disegnare una retta esattamente orizzontale, poi una esattamente verticale.

Disegnare una semiretta di origine C che incontri le rette precedenti e individuare il punto d'incontro S e T (intersezione di due oggetti).

Nota: per disegnare una retta cliccare sul piano di lavoro, trascinare un pò per trovare la giusta inclinazione e cliccare di nuovo (tenendo premuto Maiusc si ottengono rette inclinate di 15° in 15°).



Ex-06

Disegnare tre punti e assegnargli le lettere A, B e C. Tracciare quindi le rette AB, BC e CA.

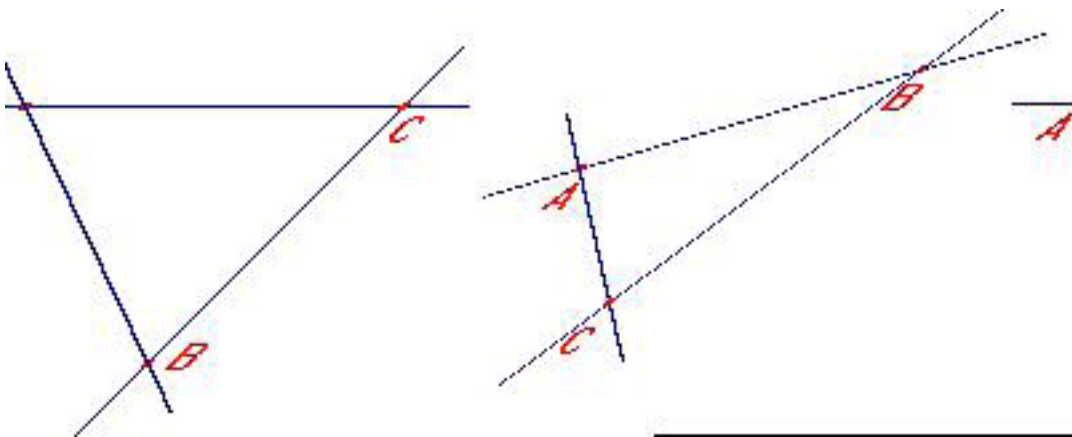
Con il puntatore trascinare i punti A e B in modo da ottenere un triangolo rettangolo.

Dopo aver cancellato tutto disegnare una retta e prendere sulla stessa i punti A e B poi far passare una retta per A e un'altra per B che intersechi la precedente in C.

Individuare il punto C (intersezione di due oggetti).

Salva il file.

Provare quindi a spostare i punti A, B e C, cosa accade?



Ex-07

Disegnare un segmento AB e dopo aver scelto lo strumento Puntatore, cliccare sull'estremo B (quando compare la scritta "questo punto") e trascinare.

Portarsi sul segmento e quando compare la scritta "Questo segmento" con il puntatore a forma di manina, cliccare e trascinare per spostarlo.

Dopo aver scelto lo strumento Ruota cliccare sul segmento e ruotarlo in senso orario o antiorario.

Dopo aver scelto lo strumento Dilata portarsi sul segmento e quando compare "Questo segmento" cliccare e trascinare verso l'interno o l'esterno.

Dopo aver scelto lo strumento Ruota e Dilata portarsi sul segmento e quando compare "Questo segmento" cliccare e trascinare in senso orario o antiorario.

Cosa accade?

Salva il file.

Cancellare il tutto.

Ex-08

Disegnare tre segmenti a piacere e individuare con lo strumento "Punto medio" il punto medio di ciascuno assegnando le lettere M, N e P.

Salva il file.

Cancellare il tutto.

prof. M. Carlo Donno

Ex-09

Disegno di rette parallele:

Dopo aver tracciato una retta a piacere ed aver preso un punto A esterno alla stessa, con lo strumento "Retta parallela", disegna, quando compare la scritta "Parallela a questa retta", e per il punto quando compare la scritta "Per questo punto", la retta passante per il punto e parallela alla retta data.

Muovi la retta di partenza.

Muovi il punto di partenza.

Muovi la parallela che hai tracciato tu. Cosa succede?

Salva il file.