

NOTA BENE
ricordati di salvare il file

Ex-01

Disegna le seguenti rette seguendo i criteri assegnati qui sotto:

- Disegna una retta in modo libero
- Disegna prima un punto e poi prendi la retta che passa per quel punto;
- Disegna prima due punti A e B e poi prendi la retta che passa per quei due punti;
- Assegna un nome alle rette;
- Fai in modo che due di esse si intersechino e individua il loro punto di intersezione utilizzando lo strumento punto di intersezione fra due oggetti.

Ex-01A

Fai lo stesso esercizio di prima ma utilizzando semirette

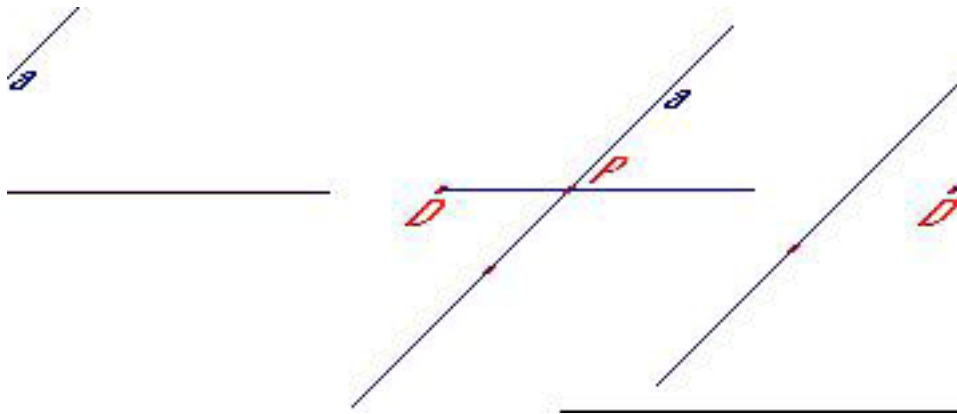
Ex-02

Disegnare una retta verticale indicandola con la lettera a, e una semiretta di origine D esattamente orizzontale.

Spostare la semiretta in modo che incontri la retta e individuare il punto d'incontro indicandolo con la lettera.

Salva il file.

Selezionare tutti gli oggetti della pagina di lavoro e cancellarli.



Ex-03

Disegnare 4 punti in modo che appaiano vertici di un quadrato utilizzando la perpendicolarità ed assegnargli le lettere A, B, C e D.

Cambiare il colore di ciascuna etichetta (e del punto relativo), scegliendo il colore desiderato e poi cliccando sull'etichetta o sul punto.

Ex-03A

Disegnare 4 punti in modo che appaiano vertici di un quadrato utilizzando la perpendicolarità e anche il parallelismo ed assegnargli le lettere A, B, C e D.

Cambiare il colore di ciascuna etichetta (e del punto relativo), scegliendo il colore desiderato e poi cliccando sull'etichetta o sul punto.